|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Tugas coding Android Studio minggu -6 video 29-35 | 92 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat sebuah layout di dalam project android studio dengan menggunakan constrainlayout dan linearlayout yang di dalamnya terdapat sebuah komponen scrollview yang di gunakan untuk menampilkan seluruh data yang telah di inputkan sebelumnya
2. Membuat sebuah resource layout baru di dalam android studio dan menghubungkannya ke dalam layout utama dengan menggunakan tag tools:listitem="@layout/item\_barang"
3. Penggunaan tag etBarang = findViewById(R.id.etBarang); untuk menampilkan atau memanggil id sebuah komponen yang akan di gunakan
4. Penggunaan tag String barang = etBarang.getText().toString(); untuk mendapatkan sebuah inputan ke dalam entuk string
5. Penggunaan tag if (barang.isEmpty() || stok.isEmpty() || harga.isEmpty() ){ di gunakan untuk apabila sebuah variable dari statement tersebut salah satunya kosong, maka akan menjalankan statement di dalamnya
6. Menampilkan sebuah pesan dengan menggunakan tag pesan("Data kosong"); sebagai variablenya
7. Penggunaan tag if (pilihan.equals("insert")){ di gunakan apabila jika sebuah variable berisikan element insert maka akan menjalankan statement yang telah di buat di dalamnya
8. Penggunaan tag String sql = "INSERT INTO tblbarang (barang,stok,harga) VALUES ('"+barang+"',"+stok+","+harga+")"; untuk membuat sebuah statement insert atau input sebuah data ke dalam database yang telah di buat sebelumnya dengan menggunakan sqlite database yang telah di buat sebelumnya
9. Penggunaan tag db.runSQL(sql); untuk menjalankan sebuah database di dalam statement sebuah variable yang telah di buat sebelumnya yang terdapat sebuah instrument atau perintah memasukkan data ke dalam database
10. Penggunaan tag else{pesan("update"); untuk apabila sebuah statement di atas tidak berjalan maka akan menjalankan statement di dalam else yang telah di buat sebelumnya
11. Penggunaan tag etBarang.setText(""); untuk mengatur atau me set tulisan di dalam sebuah komponen tersebut
12. Penggunaan tag Toast.makeText(this, isi, Toast.LENGTH\_SHORT).show(); untuk menampilkan atau menjalankan sebuah statement notifikasi sebuah pesan saat sebuah statement yang telah di buat sebelumnya berjalan dengan baik
13. Penggunaan tag Cursor select (String sql){ unruk membuat sebuah statement select yang di gunakan untuk menampilkan seluruh di dari data di dalam database yang telah di buat sebelumnya
14. Penggunaan tag return db.rawQuery(sql, null); untuk memannggil isi dari sebuah data di dalam sebuah variable yang di gunakan dalam penggunaan database yang telah di buat sebelumnya
15. Penggunaan tag rcvBarang.setHasFixedSize(true); untuk mengatur sebuah variable dengan ukuran yang tetap
16. Penggunaan tag String sql = "SELECT \* FROM tblbarang ORDER BY barang ASC"; untuk membuat sebuah statement sql dengan menampilkan sebuah seluruh data di dalam database yang telah di buat sebelumnya
17. Penggunaan tag element Cursor cursor = db.select(sql); untuk pemanggilan database
18. Penggunaan tag databarang.clear(); untuk me reset atau membersihkan isi dari sebuah element variable
19. Penggunaan tag if (cursor.getCount() > 0){ jika element cursor memiliki nilai kurang dari 0 maka akan menjalankan statement di dalamnya
20. Penggunaan tag while (cursor.moveToNext()){ untuk membuat sebuah statement looping agar seluruh data dapat di tampilkan secara keseluruhan ke dalam tampilan layout yang telah di buat sebelumnya
21. Penggunaan tag String idbarang = cursor.getString(cursor.getColumnIndex("idbarang")); untuk memanggil data sesuai dengan id index yang t elah di sesuaikan dan di tampilkan ke dalam statement select kemudian di tampilkan ke dalam sebuah layout penampil data yang telah di buat sebelumnya
22. Penggunaan tag databarang.add(new Barang(idbarang,barang,stok,harga)); untuk membuat sebuah masukan statement baru sesuai dengan index nya masing – masing ke dalam database yang telah di buat sebelumnya
23. Penggunaan tag adapter = new BarangAdapter(this,databarang); untuk membuat sebuah objek baru dengan sebuah adapter dengan menghubungkan database yang t elah di buat sebelunnya dengan menggunakan statement adapter
24. Penggunaan tag rcvBarang.setAdapter(adapter); untuk mengatur sesuai dengan adapter yang telah di buat sebelumnya
25. Penggunaan tag public Barang(String idbarang, String barang, String stok, String harga) { untuk membuat sebuah type data atau variable sesuai dengan index yang ada di dalam database yang telah di buat sebelumnya
26. Penggunaan tag private String idbarang, barang, stok, harga; untuk membuat sebuah variable baru dengan type private
27. Penggunaan tag public String getBarang() { untuk mendapatkan atau memanggil data index di dalam database yang telah di buat sebelumnya
28. Penggunaan tag PopupMenu popupMenu = new PopupMenu(context,viewHolder.tvMenu); untuk membuat sebuah statetemnt popup menu di dalam oroject android studio dengan menggunakan sebuah variable dari komponen yang telah di buat sebelumnya
29. Penggunaan tag public void deleteData(String id){ untuk membuat sebuah function yang di gunakan untuk membnuat sebuah statement hapus sebuah data di dalam database yang telah di buat sebelumnya
30. Membuat sebuah variable baru dengan menggunakan tag String idBarang = id;
31. Penggunaan tag String sql = "DELETE FROM tblbarang WHERE idbarang = "+idBarang+";"; untuk membuat sebuah statement hapus data di dalam database dengan melihat WHERE sebuah kondisi data yang akan di hapus di dalam database tersebut
32. Penggunaan tag if (db.runSQL(sql)){ untuk apabila sql database di jalankan maka akan menjalankan statement di dalamnya
33. Menampilkan sebuah pesan dengan menggunakan tag pesan("data sudah di hapus!!");
34. Penggunaan tag selectData(); untuk merefresh atau menampilkan ulang seluruh data dari statement function yang telah di buat sebelumnya yang telah terhubung dengan database yang telah di buat sebelumnya
35. Penggunaan tag else{

pesan("data gagal di hapus!!"); di gunakan untuk apabila statement di atas tidak jalan maka akan menjalankan statement di dalam else tersebut yaitu menampilkan sebuah pesan

1. Penggunaan tag ((MainActivity)context).deleteData(barangList.get(i).getIdbarang()); di gunakan untuk di dalam project java tersebut menjalankan sebuah konteks function deleteData yang telah di buat sebelumnya dengan mengambil id data tersebut dari dalam database yang telah di buat sebelumnya dan di lanjutkan dengan statement function yang telah di hubungkan sebelumnya yaitu menghapus data yang di pilih tersebut